

| # | საკითხები |
|-------|---|
| დღე 1 | <ul style="list-style-type: none"> • სალექციო კურსის მიზნის გაცნობა; • რა არის ტესტირება; რატომ არის ტესტირება მნიშვნელოვანი და საჭირო; • ტესტირების მიზნები; • ტესტირების 7 პრინციპი; • ტესტირების ფსიქოლოგია. |
| დღე 2 | <ul style="list-style-type: none"> • ტესტირება პროგრამული უზრუნველყოფის შექმნის სასიცოცხლო ციკლში; • SDLC მოდელები (Waterfall, V, Spiral, Agile ...); • პროგრამული უზრუნველყოფის ტესტირების სასიცოცხლო ციკლი, Software Testing Life Cycle (STLC) • ტესტირება ეჯაილ გარემოში. |
| დღე 3 | <ul style="list-style-type: none"> • საშინაო დავალების გადამოწმება; ტესტირების მაგალითების განხილვა; |
| დღე 4 | <ul style="list-style-type: none"> • ტესტირების დონეები: • Unit testing, Integration testing, System testing, Acceptance testing; • ტესტირების ტიპები , მიდგომები, კლასიფიკაცია; • სტატიკური და დინამიური ტესტირება; • Review -ს პროცესი სტატიკურ ტესტირებაში; |
| დღე 5 | <ul style="list-style-type: none"> • 1 სთ ტესტირება • ფუნქციონალური ტესტირება; • არაფუნქციონალური ტესტირება; • სტრუქტურული ტესტირება (White Box Testing Type); • ცვლილებებთან დაკავშირებული ტესტირება (რე-ტესტინგი, რეგრესიული ტესტირება). |
| დღე 6 | <ul style="list-style-type: none"> • ტესტირების ტექნიკები: • შავი ყუთის ტექნიკებით ტესტირება (Equivalence Partitioning, Boundary Value Analysis, Decision Table Testing, State Transition Testing, Use Case Testing); • თეთრი ყუთის ტექნიკებით ტესტირება (Statement Testing and Coverage, Decision Testing and Coverage, The Value of Statement and Decision Testing); • გამოცდილებაზე დაფუძნებული ტექნიკებით ტესტირება (Error guessing, Exploratory testing, Checklist-based Testing). |
| დღე 7 | <ul style="list-style-type: none"> • საშინაო დავალებების შემოწმება • ტესტირების მენეჯმენტი: • სატესტო დოკუმენტაცია; • ტესტირების დაგეგმვა, სატესტო გეგმის შედგენა (Test plan) • დოკუმენტაციის ტესტირება; • Requirements Traceability Matrix (RTM). |

| | |
|---------------|--|
| <p>დღე 8</p> | <ul style="list-style-type: none"> 1 სთ ტესტირება ტესტ ქეისების შედგენა და ტიპები; პოზიტიური და ნეგატიური test case -ბის შედგენა Check list-ის განხილვა და შედგენა. |
| <p>დღე 9</p> | <ul style="list-style-type: none"> საშინაო დავალებების შემოწმება (შედგენილი ტესტ-ქეისების გადამოწმება) |
| <p>დღე 10</p> | <ul style="list-style-type: none"> ტესტირების შეფასება ტესტირების მონიტორინგი და კონტროლი ტესტირება და რისკები ხარვეზების მენეჯმენტი რა არის ხარვეზი (Bug) რატომ წარმოიქმნება ხარვეზები (Error, Mistake, Bug, Defect, Fault, Failure, Root cause) როგორ ხდება ხარვეზების აღწერა (Bug report) ხარვეზის სასიცოცხლო ციკლი |
| <p>დღე 11</p> | <ul style="list-style-type: none"> საშინაო დავალების შემოწმება (აღწერილი ხარვეზების გადამოწმება) |
| <p>დღე 12</p> | <ul style="list-style-type: none"> მობილური აპლიკაციების ტესტირება მობილური აპლიკაციების ტესტირების მიდგომები განსხვავება მობილური აპლიკაციების და ვებ საიტების ტესტირებას შორის ვებ-საიტების ტესტირება Dev-Tools გარჩევა დესკტოპ აპლიკაციების ტესტირება |
| <p>დღე 13</p> | <ul style="list-style-type: none"> API, SOAP/REST API, API ტესტირება მონაცემთა ბაზები, SQL ტესტირებისთვის ტესტირების ხელსაწყოები (Jira, Confluence, Trello, Postman....) |
| <p>დღე 14</p> | <ul style="list-style-type: none"> რა არის ISTQB როგორ მოვემზადოთ სასერთიფიკატო გამოცდისთვის როგორ შევადგინოთ რეზიუმე მიღებული ცოდნის მიხედვით გასაუბრებაზე ხშირად დასმული კითხვები |
| <p>დღე 15</p> | <ul style="list-style-type: none"> შემჯამებელი წერა |

| შეფასება: | | ჯამურად მაქსიმალურია 100 ქულა |
|-------------------|---------|-------------------------------|
| ტესტირება | 15 ქულა | 30 |
| საშინაო დავალება | 10 ქულა | 40 |
| შემაჯამებელი წერა | 20 ქულა | 20 |
| დასწრება | 10 ქულა | 10 |

ელექტრონული აკადემია