

#	საკითხები
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">დღე 1</p>	<p>ფინანსური ანგარიშგება და მისი მომხმარებლები ფინანსური უწყისები (BS, P&L, CF, Equity), მათი კომპონენტები და ურთიერთკავშირი აღრიცხვისა და ანგარიშგების წარმოების პრინციპები:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ საცდელი ბალანსი და ანგარიშთა გეგმა ▪ ბუღალტრული ტოლობა ▪ ორმხრივი გატარებები ▪ ანგარიშების გადახურვა <p>სესხის ამორტიზაცია</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ PMT ფუნქციის გამოყენებით ▪ გადახდის ზუსტი თარიღების მიხედვით (goal seek-ის გამოყენებით) ▪ წინასწარ შედგენილი გრაფიკის გარეშე ▪ სხვა ფინანსური ფუნქციები (PV, FV, RATE) <p>ძირითადი საშუალებები</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ აღრიცხვა ცვეთით (წრფივი - SLN ფუნქციით ან დღეების მიხედვით, დაჩქარებული, წარმოებულ ერთეულთა ჯამით), გადაფასებით ▪ ცვეთის, გადაფასების და გაყიდვის გატარებები ▪ PPE რეესტრი (ცვეთის გაანგარიშება, ქონების გადასახადის გაანგარიშება)
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">დღე 2</p>	<p>დღგ-ს პრინციპი ხელფასის უწყისი</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ დღეების მიხედვით დაანგარიშება, საგადასახადო და სხვა დაქვითვები <p>აქტივების გაუფასურება</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ გაუფასურება ხანდაზმულობის მიხედვით ▪ გაუფასურების, ჩამოწერისა და ამობრუნების გატარებები <p>ფინანსური იჯარის საფუძვლები (IFRS 16)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ ფინანსური იჯარის კრიტერიუმები ▪ საბაზრო საპროცენტო განაკვეთი ▪ აღრიცხვა და გაანგარიშებები ▪ ეფექტი ბალანსსა და მოგება-ზარალზე
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">დღე 3</p>	<p>ანგარიშგების აწყობა</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ BS, P&L, Equity, პირდაპირი CF - გატარებები + კორექტირებებიდან ▪ BS, P&L, Equity - საცდელი ბალანსი + კორექტირებებიდან <p>კოეფიციენტების ანალიზი გრაფიკები</p>
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">დღე 4</p>	<p>მოდელირება</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ მოდელის შექმნა რეალურ გამოცდილებასა და დაშვებებზე დაყრდნობით ▪ ფიქსირებული და ცვლადი ხარჯები, ნულოვანი მოგების ანალიზი (Solver) ▪ მოდელირება სცენარების მიხედვით
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">დღე 5</p>	<p>საბოლოო გამოცდა</p>